|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202405\_S1\_2\_7\_1900\_35\_04 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | GS\_TT\_04 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.07 ~ 2024.06.05 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.07(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김단율[출], 김도영[출], 김연우[출], 김인하[출], 박한겸[출], 박효담[출], 이도윤[출] |
| 교육내용 | 1. 교구확인 및 소개하기 2. ESG, 코딩, 인공지능에 대해 알아보기 3. 엔트리 접속 및 로그인하기 4. 오브젝트 추가하고 작품 공유하기 |
| 특이사항 | 모두 엔트리를 해봐서 큰 무리 없이 잘 했습니다. 공유할 때 박효담, 김단율 학생은 원격으로 도와주었습니다. 마지막에 들어온 박한겸 학생을 제외한 모두 교구(센서)는 모두 있습니다. |

양식의 맨 아래